

ENSINO

# MAGAZINE JOVEM

SUPLEMENTO DO  
ENSINO MAGAZINE  
NOVEMBRO 2024

DISTRIBUIÇÃO  
GRATUITA

## PROGRAMA NACIONAL DE RAPARIGAS NAS CIÊNCIAS LANÇADO NA WEB SUMMIT

Kraven,  
o Caçador

Mafia:  
The old  
country

Futurália tem  
datas marcadas

Ensino Magazine  
dá prémios  
na LGW





PARA 2025

# PROGRAMA NACIONAL DE RAPARIGAS NAS CIÊNCIAS LANÇADO NA WEB SUMMIT



ATUALIDADE  
ENSINO MAGAZINE

A ministra da Juventude e Modernização anunciou, na Web Summit, no passado dia 13 de novembro, que no início do próximo ano vai ser apresentado o primeiro programa nacional de raparigas nas STEM, ou seja, nas áreas da ciência, tecnologia, engenharia e matemática.

Margarida Balseiro Lopes falava na Web Summit, o maior evento de inovação e empreendedorismo do mundo, que se realizou em Lisboa, no Parque das Nações, de 11 a 14 de novembro. A governante, que intervinha no painel sobre “Human centred govtech”, destacou três desafios que é preciso abordar: o uso responsável da tecnologia pelas crianças; a inclusão digital das gerações mais velhas e a disparida-

de de género nas áreas STEM [em inglês ‘Science, Technology, Engineering e Mathematics’].

Sobre este último desafio, a ministra recordou que “na Europa, em Portugal, um em cada cinco especialistas em TIC são mulheres”.

Atualmente, “as mulheres representam metade da população da UE [União Europeia], mas não podemos sequer alcançar 20% dos atuais especialistas em TIC”, lamentou Margarida Balseiro Lopes.

Quando as mulheres são bem sucedidas nas STEM, todos ganhamos”, apontou.

E “é por isso que temos orgulho de anunciar que no início de 2025 iremos apresentar o primeiro programa nacional de raparigas nas STEM em Portugal”, anunciou.

“Não se trata de uma iniciativa isolada – é uma prioridade nacional, um compromisso

para assegurar que o futuro da ciência, tecnologia, engenharia e matemática é mais inclusivo de sempre”, sublinhou.

Para as raparigas no secundário, “temos de destacar as oportunidades que estes cursos” podem dar, prosseguiu a governante, apontando que o “tempo para mudar é agora”.

Nesta edição da Web Summit passaram mais de 70 mil participantes. Entre os oradores confirmados destacam-se a presidente executiva da Bumble, Lidiane Jones, o presidente da Alibaba.com, Kuo Zhang, o ministro português da Economia, Pedro Reis, o presidente executivo da Vinted, Thomas Plantenga, a atriz Júlia Palha, a ‘senior manager’ da Pfizer, Sinem Laçin, e a apresentadora Cristina Ferreira.

A Web Summit, considerada uma das maiores ‘cimeiras’ tecnológicas, teve, nesta edi-

ção de 2024, um recorde histórico de três mil ‘startups’, e cerca de mil investidores.

O evento, que voltou a ter Paddy Cosgrave na liderança, teve como foco principal “promover conexões e comunidades significativas através de encontros, alimentados pelo Summit Engine, o ‘software’ da Web Summit”, de modo a tornar o evento mais “pequeno e íntimo” para os participantes, segundo anunciou a organização. Para tal, a organização desafiou os participantes a realizarem “pelo menos um encontro”, sendo que estes foram selecionados com base em “interesses e objetivos semelhantes”, que vão desde Inteligência Artificial (IA), ou ‘fintech’ à sustentabilidade, entre outros. Esta tecnologia já tinha sido testada na Web Summit do Rio de Janeiro em abril e na ‘cimeira’ de Toronto, em junho. ☺

Texto: LUSA | Foto: Web Summit

1 Short N'Sweet  
Sabrina Carpenter



2 Hit me hard and soft  
Billie Eilish

3 Afro Fado  
Slow J

4 Romance  
Fontaines D.C.

5 Ate  
Stray Kids

6 O próprio  
Dillaz

7 The tortured poets  
department:  
The Anthology  
Taylor Swift

8 Utopia  
Travis Scott

9 Do.mar  
Van Zee

10 Days Before Rodeo  
Travis Scott

Fonte: Associação  
Fonográfica Portuguesa

1 Taste  
Sabrina Carpenter



2 Sailor Song  
Gigi Perez

3 Die with a smile - Lady  
Gaga & Bruno Mars

4 APT - Rose & Bruno  
Mars

5 I love you I'm sorry  
Gracie Abrams

6 Night changes  
One Direction

7 Somedays - Sonny  
fodera/Jazzy/D O D

8 Hot to go  
Chappell Roan

9 Story of my life  
One Direction

10 Thick of it  
KSI ft Trippie Redd

Fonte: APC Chart



## Kraven, o Caçador

Kraven, o Caçador é uma história visceral e cheia de ação de como e por que razão surgiu um dos vilões mais icônicos da Marvel. Kraven, um homem cuja complexa relação com o seu cruel pai, Nikolai Kravinoff, o transporta para um caminho de vingança com consequências brutais, motivando-o a tornar-se não só o maior caçador do mundo, mas também um dos mais temidos. Ⓞ

Título Original: *Kraven, The Hunter*; Ação, Aventura; Data de Estreia: 12/12/2024; Realização: J.C. Chandor; País: Estados Unidos da América; Idioma: Inglês

Fonte: Castello Lopes



## Mafia: The Old Country

Descobre as origens do crime organizado nesta sombria história de máfia que decorre no submundo implacável da Sicília dos anos 1900.

Luta pela sobrevivência numa época perigosa e que não dá lugar ao perdão. Sente a ação realista e autêntica, envolvida por uma narrativa profusa que caracteriza a série Mafia.

A autenticidade está no centro da série Mafia. Por isso, o Mafia: The Old Country terá vozes em dialeto siciliano de forma a transmitir a essência da região e deste período histórico. Ⓞ

Fonte: Playstation

## Hypercar Wheel Add-On

Inspirado na excelência dos luxuosos e potentes hiper-carros, este volante oferece uma experiência de condução inigualável para os entusiastas do *SimRacing*, combinando elegância, desempenho e materiais *premium*.

Com um design oval característico e ergonomia cuidadosamente pensada que remete diretamente para os detalhes encontrados em hiper-carros de topo.

O Hypercar Wheel Add-On conta com 25 botões de ação, incluindo 4 codificadores rotativos em alumínio e *paddle shifters* com sensores magnéticos, garantindo mudanças de marchas rápidas e precisas. Dois LEDs personalizáveis mostram informações de corrida, enquanto os gatilhos frontais analógicos configuráveis permitem um controlo preciso da embraiagem, otimizando as partidas com a função de assistência à embraiagem. Ⓞ

Fonte: PC Diga

## APARECE NO MAIOR EVENTO DE VÍDEOJOGOS DO PAÍS

# Ensino Magazine dá prémios no Lisboa Games Week

O Lisboa Games Week (LGW) voltou a garantir a presença do Ensino Magazine naquele que é maior evento português dedicado ao gaming. Serão quatro dias de videojogos, esports, apresentações, lançamentos, formação, visitas de estudo, conferências, concursos, eliminatórias, cosplay, artists alley, jogos nacionais, retrogames, board games, wrestling, séries nacionais, realidade virtual, influencers, música e muito, muito mais. O Lisboa Games Week decorre de 21 a 24 de novembro em Lisboa.

Aparece no nosso expositor e habilita-te a ganhar uma Nintendo Switch e muitas voltas de kart.

O LGW é o maior evento de videojogos em Portugal, aquele que dá palco à indústria mas também a ti, para viveres uma experiência única e celebrares com as comunidades Gaming, Esports e Pop Culture. O Ensino Magazine tem preparadas várias atividades para ti, através das quais vais ganhar diferentes prémios.

Promovido pela Fundação AIP, o Lisboa Games Week é o evento de referência para as comunidades de gaming, esports e cultura pop em Portugal e o que maior retorno traz às marcas e empresas participantes. O evento de 2023 ficou marcado por 4 enchentes, tantas quantos os dias de realização e contou com a presença de cerca de 100 empresas expositoras, mais de 200 marcas representadas e recebeu 46.174 visitantes.

## Académica de Coimbra Carlos Magalhães é o novo presidente

O estudante de engenharia civil Carlos Magalhães é o novo presidente da Associação Académica de Coimbra (AAC), tendo a lista que liderou para a direção-geral vencido as eleições, disputadas no passado dia 14 de novembro, com 65% dos votos.

A lista V - Académica de Vanguarda, encabeçada por Carlos Magalhães, venceu à primeira volta, naquelas que foram as eleições mais concorridas dos últimos três anos. Ⓞ

LUSA



Para Dália Palma, gestora coordenadora do LGW, "a alma deste evento está na sua capacidade de atrair visitantes e conseguir proporcionar-lhes uma experiência única e diferenciada. Só dessa forma conseguimos garantir um retorno efetivo às empresas e marcas que investem no evento".

A taxa de satisfação situa-se nos 95%, com 82% dos inquiridos a considerar que o Lisboa Games Week é o maior e melhor evento de Gaming que se realiza em Portugal. 94,3% recomenda a visita a outros visitantes, amigos ou familiares e 87% vai marcar presença na edição de 2024, segundo um inquérito realizado durante o evento a mais de 600 visitantes.

Uma das apostas do evento continuará a ser o serviço educativo. Apesar de muitas escolas se encontrarem em pausa letiva, em 2023 foi possível chegar a um novo record de 15.850

alunos que visitaram o evento provenientes literalmente de todos os distritos de Portugal Continental. De referir que nesta edição se realizaram mais de 90 ações de formação frequentadas por mais de 2.250 alunos e professores. Na próxima edição haverá uma maior aposta em conteúdos educativos relacionados com a "gamificação" do ensino.

De salientar também duas áreas que registaram forte procura e que manifestaram potencial de crescimento na próxima edição: os Retrogames e os Board games, que deverão ter maior oferta de conteúdos em 2024.

O LGW é também cada vez mais o evento de referência para o mundo Cosplay. Em 2023 foi possível receber milhares de entusiastas no evento que aproveitaram para eleger os representantes portugueses para um dos principais eventos Europeus de Cosplay. ■

**HORÁRIO DE INVERNO**

ESPERA-MOS POR SI!

QUARTA A DOMINGO 09:00H - 13:00H  
14:00H - 18:00H

# Futurália tem datas marcadas e nós vamos lá estar

A 16ª edição da Futurália terá lugar de 26 a 29 de Março na FIL, em Lisboa. A maior feira de educação, formação e empregabilidade do país, tem este ano o mote “O teu caminho passa por aqui!” e volta a garantir a presença do Ensino Magazine.

Durante os dias do evento iremos distribuir gratuitamente o Ensino Magazine e realizar diferentes atividades ao longo dos dias da Feira. teremos também vouchers para corridas de kart.

A Futurália capta anualmente cerca de 65.000 visitantes de todo o país, que encontrarão uma vasta oferta de opções no Ensino Superior e Profissional, em Portugal e no estrangeiro.

Estarão em foco temas como “A introdução da IA na educação e no ambiente de trabalho”, uma reflexão fundamental sobre o impacto da inteligência artificial nas áreas de aprendizagem e desenvolvimento profissional. A Futurália contará com diversas sessões que exploram este tema e outros associados como a questão da “Saúde Mental em Jovens e Adultos”, abordando as consequências da rápida evolução tecnológica e da exposição nas redes sociais. Este espaço de partilha e inovação reunirá especialistas, estudantes e professores.

As alterações constantes na geopolítica, na economia, no emprego e na sociedade são induzidas por múltiplos factores, surgem novas dinâmicas no ecossistema de tecnologia e inovação, assiste-se a uma revolução digital



e há necessidade de sermos pró-ativos para retirarmos benefícios da mudança e novas oportunidades.

Assim, a aprendizagem ao longo da vida revela-se imperativa para ajudar a cons-

truir (skilling), a renovar (reskilling) e a desenvolver (upskilling) as competências necessárias ao mundo do trabalho. A Futurália assume este desafio desenvolvendo um novo espaço para Pós-graduações,

Doutoramentos e Formação executiva. Este espaço funcionará nos dias 28 e 29 de Março, assim como o Espaço Emprego e Empregabilidade, sendo o acesso gratuito para os dois espaços. Ⓞ



PUBLICIDADE  
ENSINO MAGAZINE

# futurália

## 26 a 29 de Março 2025

FIL - LISBOA  
Parque das Nações



**ENSINO SUPERIOR E PROFISSIONAL**



**ESTUDAR NO ESTRANGEIRO**

**28 E 29 MARÇO**

**ESPAÇO EMPREGO E EMPREGABILIDADE**

**MESTRADOS PÓS-GRADUAÇÕES FORMAÇÃO EXECUTIVA**

ORGANIZAÇÃO



/fil futurália



/Futuráliafil



/futuráliafil

[www.futurália.fil.pt](http://www.futurália.fil.pt)